

第 16 屆科技社會中的課程與教學變革學術研討會

論文全文審查通過名單

序號	第一作者	論文名稱
1	張以姍	國中生幹部經驗與公民態度之研究
2	Selvina ulita napitupulu	Resistance to Change and AI-Induced Anxiety in Teacher Professional Development: Transforming Pedagogical Practices for the Future
3	鄭朝元	生成式對話機器人應用於設計思考在客家 3D 機器人夏令營之研究
4	宋一信	特定團體之治理職責～以課程與教學領導理論培育各縣市競技選手之研究
5	李志偉	AI 輔助遊戲學習：建構主義視角下的幼兒探究式學習模式
6	胡宜芳	合作學習：高等教育宗教課程的創新教學法
7	趙欣怡	策展教學數位轉向：以 PBL 導向展覽企劃課程為基礎之 STEAM 教學實踐
8	蕭雁文	遠端國小輔導實作評量之建構與運用
9	林煥宇	AI 輔助教學：如何提升教師專業發展與教學品質
10	武黎全科	台灣新住民越南子女學習越南語的動機：機會與挑戰
11	陳佳琦	以生成式 AI 科技設計融入社區關懷據點高齡者課程之研究
12	陳雅芳	以「交織性視角」探討臺灣原住民女性文學的主體書寫
13	潘依岑	線上陪伴與教學對學生學習投入與學習成效之長期資料分析
14	陳范碧雲	Exploring AI-Driven Innovations in Enhancing School Curriculum and Instructional Quality
15	蔡侑庭	故事聯想識字教學結合平板電腦提升學習障礙學生識字成效之個案研究
16	謝曉桐	探討偏鄉國小學生對於數位教材接受度與學習態度及學習動機之相關性
17	林沛綺	我國大學生社群媒體使用和資訊遺漏恐懼感關係之研究－以中部某大學學生為例
18	黃愛紋	自主學習融入國小五年級數學面積單元教學之行動研究－以因材網為例
19	陳慧中	生成式 AI 輔助國中生提問能力之學習歷程探究

20	許芳瑜	人工智慧的實踐：將 Speak AI 英文口說學習 App 用於教學中之研究
21	杜明芳英	以民族誌研究法探討 Wordwall 數位遊戲融入國小越南語教學之應用
22	馬崇賢	使用腦波技術探討 VR 與 AR 遺傳學學習系統對國中生注意力與認知負荷的影響
23	洪慧馨	生成式 AI 輔助教學：應用現況與高中教師觀點
24	陳柏宇	Teaching Practices and Teacher Professional Development in the AI Era: A Literature Mining and Data Analysis Approach